

GENERACIÓN DE ENFRENTAMIENTOS DE NO COINCIDENCIA

Campeonato de 22 equipos

(El de 21 equipos es igual. Incluya un equipo llamado Descansa)

Nota: en la versión 11 y posteriores, el programa incluye una opción para generar los enfrentamientos de no coincidencia para campeonatos de 6 a 20 equipos.

Esta información sirve para utilizar enfrentamientos de no coincidencia utilizando el método automático de generación de enfrentamientos. Para el caso que ahora comentamos, no debe utilizar la función “primera jornada” del programa competiciones deportivas, pues las posiciones referenciales varían al utilizar dicha función.

En la primera jornada utilice los siguientes valores de posición referencial para realizar el calendario:

Casa	Pos Ref	Pos Ref	Fuera
	22	1	
	21	2	
	20	3	
	19	4	
	18	5	
	17	6	
	16	7	
	15	8	
	14	9	
	13	10	
	12	11	

Tenga en cuenta que las parejas de posiciones que no jugarán nunca a la vez en casa o fuera. (para equipos que comparen un mismo campo, ...) son:

1-13
2-14
3-15
4-16
5-17
6-18
7-19
8-20
9-21
10-22
11-12

Por ejemplo, si un equipo A y uno B no pueden jugar en casa a la vez, y uno C y D tampoco. Se puede utilizar cualquiera de las anteriores parejas de las posiciones referenciales.

Vamos a seleccionar los valores 1-13 para los equipos A y B. (podía ser cualquiera de los anteriores valores). También seleccionaremos los valores 9-21 para los equipos C y D. Podía ser cualquiera de los anteriores valores, menos el 10-22, ya que en la primera jornada el 1 juega contra el 22. Además, el 13 juega contra el 22. Esta limitación no sería necesaria en caso de que A jugase contra D en la primera jornada.

Equipo	Posición Referencial
A	1
B	13
C	9
D	21

Por otra parte, imaginemos que A juega en la primera jornada contra G, y B contra F, C contra E y D contra H.

Vamos a rellenar los valores en la tabla de la primera página:

Casa	Pos Ref	Pos Ref	Fuera
G	22	1	A
D	21	2	H
	20	3	
	19	4	
	18	5	
	17	6	
	16	7	
	15	8	
E	14	9	C
B	13	10	F
	12	11	

Ahora habría que rellenar el resto de partidos, y en equipos asignar a cada equipo su posición referencial, sin saltarse ni repetir ninguna. A continuación se pulsaría en el botón "Nuevo" - enfrentamientos, y se generaría el campeonato de manera automática a una o 2 vueltas.

Nota importante: En la primera jornada no pueden jugar entre sí dos equipos que requieran no coincidencia. Por ejemplo, si un equipo A no puede jugar en casa a la vez con el B, y uno C no puede jugar en casa a la vez contra el D, en la primera jornada no pueden jugar A contra C ni B contra D.

Si necesita ayuda, envíe un e-mail a: mantenimiento@sagois.com